

ROBOT alkotói pályázat részvételi szabályzata

2019. június 6.

1. A ROBOT alkotói pályázat célja, meghatározása

A pályázat, továbbiakban Pályázat, célja, hogy a diákok érdeklődését felkeltse a robotika iránt.

A Pályázaton részt vevők lerajzolhatják, gyurmával vagy bármilyen módon elkészíthetik az általuk elképzelt jövő robotjait. Az elkészített alkotást le kell fényképezni, és e-mailben be kell küldeni a robotalkotoipalyazat@gmail.com címre.

A Pályázat szervezője a képeket felteszi Facebook és Instagram oldalára és legtöbb szavazatot kapó alkotásokat megjutalmazza. A verseny zárása és szavazatszámlálás: 2019.08.26. 12:00

Az alkotás elkészítésében a felnőtt segítsége igénybe vehető, és bármilyen technikai eszköz használható.

A Pályázat elsősorban kiskorúaknak szól, a beküldött képek nem ábrázolhatnak számukra nem ajánlott tartalmat.

2. A Pályázat szervezője

E-Szoftverfejlesztő Kft., 4964 Fülesd, Fő u. 25., adószám: 13913342-2-15, cégjegyzékszám:15-09-076003,
a továbbiakban Szervező.

3. Jutalmak

3.1. Az legjobb alkotásokat beküldők iskoláiban ősszel a Szervező robotshow-t tart az első 3 iskola számára.

A robotshow tartalma: az Enjoy Robotics és a BME MOGI által fejlesztett robotok mellett egy tucat oktatási robotot mutat be a Szervező a szórakoztató és pályaaorientációs célú bemutató során.

3.2. Az első 3 helyezett helyezési sorrendben választhat az alábbi nyeremények közül:

A. Családi hétvége, két éjszaka 4 fő részére robot reggelivel és robotshow-val az Enjoy Budapest Cafe & Aparthotel-ben.

A két egymást követő éjszaka 1 éven belül felhasználható a kiemelt napok kivételével. Kiemelt napok: karácsony, szilveszter, húsvét, pünkösd, Forma 1, Sziget fesztivál, augusztus 20.

B. Egy darab Iron Man robot

C. Egy darab JIMU Buzzbot&Muttbot robot

4. Részvételi feltételek

A Pályázatban részt vehet minden cselekvőképes felnőtt korú, magyarországi lakóhellyel rendelkező természetes személy. A korlátozottan cselekvőképes kiskorú természetes személyek részvételéhez a szülői felügyeletet gyakorló személy, míg a cselekvőképességében részletesen korlátozott nagykorú természetes személy részvételéhez a gondnoka előzetes hozzájárulása szükséges. A Szervező nem kér be személyes adatot, így a részvételi feltételeket csak a nyertesekre vonatkozóan tudja ellenőrizni, emiatt a részvételi feltételek betartása teljes mértékben a résztvevő felelőssége.

A pályázatból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Szervező számára szerződés alapján megbízási, illetőleg vállalkozási tevékenységet kifejtő valamennyi magán- illetőleg jogi személy, továbbá az említett felek munkavállalójának vagy vezető tisztségviselőjének a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény. 8:1. § (1) bekezdésének 2. pontjában meghatározott hozzátartozói, illetőleg a hozzátartozók gyermekei.

5. A Pályázaton való jelentkezés módja

A Pályázatban való részvételre irányuló, kifejezett ráutaló magatartással történő jelentkezésnek minősül, ha a résztvevő a robotalkotoipalyazat@gmail.com e-mail címre elküldi lefotózott saját alkotását. Más jelentkezési módot a Szervező nem fogad el.

6. Adózási kérdések

A jutalmak a Személyi Jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény (Szjtv.) 76. § (5) bekezdése által előhívott (3) bekezdése alapján adóköteles juttatás, melynek megfizetésére az Szjtv. 70. § (3) bekezdés d) pontja, valamint az Sza tv. 69. § (1) bekezdése alapján a Szervezőt terheli.

A nyertes köteles minden esetlegesen szükségessé váló, az adóügyi adminisztráció szempontjából nélkülözhetetlen vagy azt megkönnyítő adatszolgáltatást biztosítani, illetve nyilatkozatot megadni. A Szervező jogosult a nyereményeket mindaddig visszatartani amíg a szükséges információkat nyertestől nem kapja meg. A nyeremény megszerzésének módját az átvételi elismervény igazolja, más dokumentum kiállítására nem kerül sor.

7. A beérkezett pályaművekhez kapcsolódó szerzői jogokról

A pályázónak tilos az internetről, könyvből, újságból vagy egyéb szerzői jogvédett forrásból származó tartalmat, vagy annak módosított másolatát beküldeni. A Szervező szerzői jogsértés gyanúja esetén törli a pályaművet, a Szervező ezen döntése ellen kifogást a pályázó nem tehet.

A pályázatban résztvevő a jelentkezésével az általa készített pályaműnek, mint szellemi alkotásának bármely területi korlátozástól mentes, korlátlan időre szóló, kizárólagos, harmadik félre átruházható felhasználási jogát minden visszavonástól mentesen Szervezőre ruházza. A jelentkező hozzájárul, hogy Szervező a pályaművet interneten közzétegye, azon módosításokat eszközöljön.

8. Adatkezelés

A jelentkezőnek a képek beküldése során nem kell megadni személyes adatot, nevet, címet, iskolát. A Szervező a rajzpályázat zárását követően a nyertesektől lekérdezi le a szükséges adatokat egy válasz e-mailben. Az e-mail címeket másra célra a szervező nem használja, a Pályázat zárása után a teljes levelezést a robotalkotoipalyazat@gmail.com megszüntetésével törli.

Az e-mailben esetlegesen megadott személyes adatokat a Szervező nem használja fel, nem tárolja. A Pályázat zárását követően az e-mail címekkel együtt az egyéb személyes adatok hozzáférése is megszűnik.

A nyertesek hozzájárulása esetén, a nyertesek nevét és a lakcímének megfelelő település nevét, valamint az iskola hozzájárulása esetén az iskola nevét és a települését a Szervező a Facebook oldalán közli.

9. Vegyes rendelkezések

9.1. A résztvevők a Pályázaton való részvétellel magukra nézve automatikusan kötelezőnek fogadják el jelen szabályzat rendelkezéseit.

9.2. A pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a nyeremények kézbesítésének – szervező érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért szervező, illetve lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.3. Szervező a – nem általa gyártott vagy forgalmazott – nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

9.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely résztvevő részéről bármilyen manipulációt, illetve a Pályázat szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a pályázót azonnali hatállyal kizárja.

9.5. A Pályázat semmilyen módon nem szponzorált Facebook vagy az Instagram által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebookhoz vagy az Instagramhoz, azokkal összefüggésbe nem hozható. Az adatszolgáltatás nem a Facebook vagy az Instagram részére, hanem a Szervező részére történik.

9.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a szabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező az egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi a Facebook oldalán.

9.7. A jelen rajzpályázat promóciós játéknak minősül, nem terjed ki rá a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. év XXXIV. sz. törvény hatálya.

2019.06.06. E-Szoftverfejlesztő Kft., Enjoy Robotics